PLANO ANUAL ATIVIDADES

2019
2020

CLUBES CIÊNCIA VIVA

Clube de Ciência Viva AERT3

PORTUGAL 2020
POCH
REPÚBLICA PORTUGUESA
EDUCAÇÃO
UNIÃO EUROPEIA
Fundo Social Europeu
direção-geral da educação

PROJETOS INTERDISCIPLINARES

Ações abertas à comunidade e parceiros

- Encontro de Ciência **(P3)**
- Tertúlias **(P3)**
- Saída de Campo / Visita de Estudo **(P3)**
- "A Noite do Crime" atividade do âmbito das ciências forenses **(P1+P3)**

Outras atividades

- Divulgação das Atividades do Clube
- Participação em Encontros e Fórum Ciência Viva **(P3)**
  promovidos pelo Ciência Viva e entidades parceiras
- Ciência na Cidade **(P3)**
  produção de roteiro interdisciplinar pela cidade de Rio Tinto

PARCEIROS EXTERNOS

Centro Ciência Viva Estremoz

U.PORTO

FACULDADE DE CIÊNCIAS UNIVERSIDADE DO PORTO

GALERIA DA BIODIVERSIDADE CENTRO CIÊNCIA VIVA
MUSEU DE HISTÓRIA NATURAL E DA CIÊNCIA DA U. PORTO

GONDOMAR é D'ouro
MUNICÍPIO DE GONDOMAR

FREGUESIA RIO TINTO SOMOS TODOS NÓS

ICT Instituto de Ciências da Terra

SERRAS DO PORTO
GONDOMAR PAREDES VALONGO

LABORATÓRIO ABERTO

O **Clube Ciência Viva da ESRT** é um espaço de ciência onde se promove o acesso desenvolvem práticas científicas com e para a comunidade escolar e educativa.
A sua ação assenta em três grandes eixos designados de **Percursos pela Ciência**, na modalidade de:

- **Feiras de Ciência (P1)**

  workshops planeados e dinamizados por alunos e para os alunos

- **Ações de Intervenção/Jardim com Geohistória (P2)**

  no espaço escola e na comunidade

- **Encontro de Ciência (P3)**

Integrados nestes percursos desenvolvem-se outras atividades onde as várias vertentes da Ciência associada às Artes (STEAM), enriquecem o nosso PAA.

Educação Pré-escolar - Semear Ciência I

- **Produção de kits (P1+P3)**

com guiões de trabalho de atividades práticas (laboratoriais, experimentais, entre outras), podendo conter recursos associados a cada atividade para disponibilizar aos educadores

- **Capacitação de Educadoras de Infância (P1)**

na metodologia *Inquiry Based Learning*

- **MiniFeira de Ciência (P1)**

1º Ciclo - Semear Ciência II

- **Atividades Laboratoriais** in loco ou em instalações de parceiros **(P1)**
- **Feira de Ciência (P1+P3)**

com workshops organizados e dinamizados por alunos do 12º ano

- **Teatro com Ciência (P1+P3)**

sketch onde três personagens levantam problemas do dia a dia e conduzem os alunos, através do método científico, à sua resolução com a realização de atividade prática

- **Comemoração de Efemérides (P3)**
- **Capacitação de Professores (P1)**

na metodologia *Inquiry Based Learning*

2º+3º CICLOS

2º Ciclo - Germinar Ciência

- **Feira de Ciência (P1+P3)**

com workshops organizados e dinamizados por alunos do 12º ano

- **Comemoração de Efemérides (P3)**
- **Capacitação de Professores (P1)**

na metodologia *Inquiry Based Learning*

3º Ciclo - Germinar Ciência

- **Feira de Ciência (P1+P3)**

com workshops organizados e dinamizados por alunos do 3º Ciclo e Secundário para alunos do 3º Ciclo

- **Produção de Kits (P1+P3)**

com guiões de trabalho de atividades práticas (laboratoriais, experimentais, entre outras), podendo conter recursos associados a cada atividade para disponibilizar a professores e alunos para trabalho autónomo

- **Desafios STEAM (P1+P3)**

pequenas atividades e experiências científicas abertas à comunidade escolar

- **Comemoração de Efemérides (P3)**
- **Ações de intervenção (P2)**

no espaço físico da escola: Jardim com Geo-história e Jardim das Máquinas e na comunidade

- **Concursos / Olimpíadas (P3)**
- **Atividades Experimentais (P1)**

in loco ou em instalações de entidades parceiras

- **Palestras e Conferências (P3)**

para alunos e professores que se constituem como ações de capacitação

Secundário - Ciência em Ação

- **Feira de Ciência (P1)**

com workshops organizados e dinamizados por alunos do Ensino Secundário para alunos do mesmo nível de ensino

- **Produção de Kits (P1+P3)**

com guiões de trabalho de atividades práticas (laboratoriais, experimentais, entre outras) podendo conter recursos associados a cada atividade para disponibilizar a professores e alunos

- **Desafios STEAM (P1+P3)**

pequenas atividades e experiências científicas abertas à comunidade escolar

- **Comemoração de Efemérides (P1+P3)**
- **Ações de Intervenção (P2)**

no espaço físico da escola: Jardim com Geo-história e Jardim das Máquinas e na comunidade

- **Projetos de Investigação (P3)**

com e sem colaboração de entidades parceiras

- **Concursos / Olímpíadas (P3)**
- **Atividades Laboratoriais / Workshops (P1)**

in loco ou em instalações de parceiros

- **Visitas de estudo / Saídas de Campo (P3)**
- **Palestras e Conferências (P3)**

para alunos e professores que se constituem como ações de capacitação